



DESTREZAS POR PUESTO



PILAR:
SOLIDEZ, despliegue, consolidador de formaciones y GRAN SCRUM

Área	Requerimiento	A tener en cuenta
Scrum	Solidez Formación y Desempeño correcto Transmitir Fuerza Prevención en las caídas	Posicion del Cuerpo Posicion de las piernas y pies Espalda derecha Cabeza levantada Asimiento con el hooker Asimiento con los rivales Estabilidad Control Transmision de fuerza de atrás Actuacion sobre 1º linea de atrás Disciplina y fortaleza mental Poder fisico
Line-outs y Salidas	Apoyo saltadores Respuesta acertada a los distintos requerimientos del juego	Apoyo por quien va por la pelota en el aire Proteccion del mismo Cierra brechas Desempeño en desvios y cacheteos Desempeños en pelotas descontroladas Convergencia sobre la caída de la pelota Velocidad de agrupamiento Desprendimientos(con la pelota y en apoyo) Mantener la vista en la pelota Mantener distancia en los line-out Atencion superlativa
Juego de contacto Ruck y maul	Mantener posesión a ultranza Tareas de recuperación Apoyo saltadores Desempeño correcto en inicio-desarrollo de formaciones	Velocidad de Llegada Control sobre el cuerpo y la pelota Defensa de la pelota Mantenerse sobre sus pies luego del contacto Toma de decisiones Apoyo por quien va `pr la pelota en el aire Actitud sobre la pelota y el rival y giro de su portador Posicion del Cuerpo Asimiento Empuje
Defensa	Atacar al rival veloz y agresivamente	Actitud sin la pelota y hacia el rival Presion Control Actividad=Apoyo Velocidad de reaccion Tackle ofensivo
Portando la pelota	Mantención de Posesión Dar continuidad Ir hacia delante por los espacios	Destreza para correr Destreza para pasar y manejo de pelota Carrera=Fuerza=habilidad=direccion Evasion Juego en el contacto Toma de decisiones