



DESTREZAS POR PUESTO



HOOCKER

Buen lanzamiento de pelota en el line, GRAN SCRUM conocimiento profundo de esta formacion, despliegue, capacidad de apoyo y TACKLE

Scrum	<p>Salida y correcta formación Liderazgo de su pack Concentrar y transmitir fuerzas Llevar su pack a ganar la pelota</p>	<p>Calidad de hooking Posicion del Cuerpo Posicion de las piernas Asimiento con sus pilares Presion hacia adentro de brazos Espalda derecha, cabeza levantada Transmision de la fuerza de su pack al pack rival Liderazgo de su pack Ordenes y manejo del pack Conocimiento de su funcionm Accion sobre la 1° linea rival Estabilidad y Control Disciplina,inteligencia y fortaleza mental Poder fisico</p>
Line-outs y Salidas	<p>Lanzamiento matemático y sincronizado de la pelota Juego en la boca del line-out</p>	<p>Calidad del lanzamiento Fuerza,timing,regularidad y entendimiento con los salteadores Apoyo a su pack Recepcion de desvios,cacheteos y pelotas descontroladas Defensa de la pelota Relevo del medio scrum y toma de decisiones Apoyos en desprendimientos Boca del line, lado ciego del ruck y maul del line,ataque Presion sobre el medio contrario y sobre pelotas descontroladas en la boca del line Actitud ante ataques del rival por la boca del line</p>
Juego de contacto Ruck y Maul	<p>Mantener posesión Tarea de recuperación Apoyo Desempeño correcto en inicio-desarrollo y formaciones</p>	<p>Velocidad de llegada Control sobre el cuerpo y la pelota Defensa de la pelota ante el contacto Mantenerse sobre sus pies luego del contacto Toma de decisiones Apoyo Actitud ante la pelota en poder del rival, y giro de su portador Posicion del Cuerpo Asimiento Empuje Actividad en maul,ruck y lines, por ser jugador que queda afuera</p>
Defensa	<p>Atacar al rival rápida y agresivamente</p>	<p>Actitud sin la pelota y hacia el rival Presion Control Actividad=Apoyo Velocidad de reaccion Tackle ofensivo Tarea boca del line y lado ciego en mauls y rucks</p>
Portando la pelota	<p>Mantención de Posesión Dar continuidad Ir hacia delante</p>	<p>Destreza para correr Destreza para pasar y manejo de pelota Carrera=Fuerza=habilidad=direccion Evasion Juego en el contacto Toma de decisiones Capacidad de penetracion</p>