



# DESTREZAS POR PUESTO



## OCTAVO

### Gran poder de penetración, manejo de la base del scrum, liderazgo, generador de juego, Gran DEFENSA

<b>Scrum</b>	<p>Formación sólida y correcta            Generar fuerza y transmitirla            Conducción, manejo de pelota, liberación y generación de juego</p>	<p>Posición del cuerpo, piernas, cabeza y espalda derecha            Entrar de abajo hacia arriba            Punto de empuje sobre 2ª línea            Asimiento de brazo            Mirar la pelota            Capacidad de empuje y coordinación            Toma de decisiones: llevar, liberar giros, levantarse con la pelota, etc.            Destreza para llevar la pelota y liberar            Destreza para levantarse con la pelota y jugar            Coordinación con medios, wing forwards, etc.</p>
<b>Line-outs y Salidas</b>	<p>Recepción controlada en el aire            Respuesta acertada a los distintos requerimientos del juego (de acuerdo a su función y características)            Apoyo y apuntalamiento            Recuperación y consolidación</p>	<p>Percepción espacio tiempo            Salto: agilidad, altura, furia (hacia arriba y al retornar al piso), fortaleza en la disputa aérea            Control sobre la pelota, con 2 manos, 1 mano, mano derecha e izquierda.            Defensa pelota y disponibilidad            Carga, tomar la pelota yendo hacia delante            Variaciones del juego            Apoyo y apuntalamiento por quien va por la pelota, protección            Convergencia sobre la caída de la pelota            Desempeños en desvíos, cacheteos y pelotas descontroladas            Cierra brechas            Desprendimientos con la pelota y en apoyo            Atención y vista en la pelota            Corta line-out rival, con o sin pelota</p>
<b>Juego de contacto Ruck y Maul</b>	<p>Mantener posesión            Tarea de recuperación            Apoyo            Desempeño correcto en inicio, desarrollo y fin de formaciones</p>	<p>Llegada rápida            Decisión acertada            Control sobre el cuerpo y la pelota            Defensa de la pelota ante el contacto            Mantenerse sobre sus pies            Apoyo y apuntalamiento            Actitud ante la pelota en poder del rival            Bloqueo de paleta y giro del portador            Recuperación y consolidación de la posesión            Asimiento y empuje            Mantiene disponibilidad de la pelota            Posición del cuerpo            Deja la pelota de su lado después del tackle</p>
<b>Defensa</b>	<p>Atacar al rival rápida y agresivamente</p>	<p>Actitud y actividad = juego sobre la pelota            Presión            Control            Cobertura            Velocidad de reacción y de llegada            Desempeño en la organización defensiva del equipo            Line-out: Presión sobre medios            Tackle ofensivo:            Seguridad-Contundencia-Velocidad            Tackles altos y bajos            Hacer perder la posesión de la pelota            Recuperar la pelota</p>
<b>Portando la pelota</b>	<p>Mantenimiento de posesión            Dar continuidad            Ir hacia delante</p>	<p>Juego sobre la pelota, apoyo en defensa y ataque, destreza para correr, para pasar y manejo de pelota            Carrera = fuerza = habilidad = dirección            Evasión            Juego en el contacto            Toma de decisiones            Timing para desprenderse de la pelota</p>