



DESTREZAS POR PUESTO



MEDIO SCRUM

LIDERAZGO, gran pase, conocimiento del juego, comanda pack de forwards, juego con el pie. (Vision periférica)

Pase	Rápido Preciso Controlado Variado	Esta siempre en correcta posición para tomar y pasar Utiliza el tiempo de pase que corresponde a la situación del juego Apoyo pies, Vision angulo de pase Varía fuerza y velocidad
Juego con el pie	Preciso	Saca la patada con rapidez y comodidad Domina todo tipo de patadas Usa ambas piernas Pone en juego despues de patear Decisiones acertadas Fuerza de la patada Kicks defensivos y ofensivos
Defensa	Ataque al rival	Presion al octavo y medio rival Presion al medio apertura rival Cobertura campo y 2º linea defensa Tackle,seguro y rapido Penales y f.Kicks organiza la defensa de los forwards Control Distribuye defensa lateral a formaciones 2º/3º linea defensiva
Apoyo reubicacion	Mantenerse cerca de donde se desarrolla el juego Estar presto para intervenir en el juego	Sabe ubicarse de acuerdo a la lectura que hace del juego Facilidad para hacerse de la pelota
Toma de decisiones,liderazgo, estrategia,percepcion	Toma decisiones correctas Dar órdenes claras y correccas Junto con el medio apertura constituir central de inteligencia del equipo	Eleccion forma de juego Juego del line-out,decisiones Juego base del Scrum Conduccion del pack y del equipo Ascendencia Paso del juego agrupado a desplegado y viceversa decisiones Contribuye al rapido transito de areas congestionadas a areas descongestionadas Juego cada lado Momento en que hace salir la pelota Lectura del juego Entendimiento con el ocho y apertura Conocimiento del juego
Scrum	Correcta entrada de la pelota y desencadenamiento del juego	Lanzamiento de la pelota Manejo del pack Entendimiento 8º y 3º lineas
Line-out	Correcta decisión para alcanzar una posesion controlada en los lanzamientos pr	Manejo del line-out Ordenes claras,precisas,concretas y entendidas por todos
Portando la pelota	Mantener posesión Dar continuidad Ir hacia delante	Juego en la zona de la pelota,apoyo Destreza para correr Destreza en todo tipo de pases Carrera=velocidad=habilidad y fuerza Capacidad de poner la pelota adelante del pack Manejo de los tiempos y ritmo de juego
Penales y free-kicks	Decisiones correctas bien ejecutadas	Toma de decisiones Aprovechamiento de oportunidades Organización defensiva y ofensiva Informacion